فاز سوم پروژه برنامه نویسی پیشرفته

بازی جراح

مدرس

مهندس بطحاییان

فاطمه سعدآبادی فراهانی – 9912358022

مقدمه

این پروژه پیاده سازی یک بازی جراح ساده می باشد.بازیکن برای انجام جراحی قلب با وارد کردن مشخصات جراح و بیمار وسایل جراحی را تهیه و بازی می کند.

در این فاز علاوه بر مباحث استفاده شده در فاز قبل که مباحث ارث بری ، پلیمورفیسم ، اورلودینگ بود؛ از وکتور و اکسپشن نیز استفاده شد.

شرح پروژه و ساختار برنامه

این پروژه با استفاده از چند کلاس پیاده سازی شده است. کلاس جراح و کلاس بیمار برای اطلاعات جراح و بیمار مثل نام ، سن ، کدملی ، شماره پرونده و ... . کلاس ابزار با اشیا اسم ، قیمت و سایز که کلاس های چاقو و پنس از آن ارث می برند. همچنین کلاس های چاقو و پنس ویژگی های خاص خودشان را دارند. همچنین چند تابع در قسمت main برنامه برای اضافه کردن جراح بیمار و ابزارها.

توابع برنامه

توابع set و get برای ست کردن و برگرداندن متغیرها تعریف شده اند. تابع های print برای نمایش اطلاعات هر کلاس استفاده می شود. از تابع های operator نبز برای مقایسه قیمت ابزار ها استفاده می شود.

Void add\_surgeons

در این تابع اطلاعات جراح به لیست جراحان اضافه می شود.

Void add\_patients

در این تابع یک بیمار به لیست بیماران اضافه می شود.

Void add\_tools

در این تابع با استفاده از یک switch نوع ابزار انتخابی مشخص و در داخل وکتور ابزار حافظه ایجاد و ابزار موردنظر اضافه می شود.

فاطمه سعدابادی فراهانی –9912358022

پاییز1400